

# La stratégie gagnante

## ÉNONCÉ

On considère le jeu donné par la règle suivante :

**But du jeu :** Obtenir le plus grand score sans dépasser 23.

**Règle du jeu :** Le jeu se joue à deux équipes l'une contre l'autre. Chaque équipe lance, alternativement l'une après l'autre, un dé à six faces et ajoute à son score les points obtenus. À chaque tour, l'équipe qui a la main a le choix entre :

- relancer le dé;
- arrêter définitivement de jouer.

Quand une équipe décide de s'arrêter l'autre peut continuer seule. La partie s'arrête quand les deux équipes se sont arrêtées ou si une équipe dépasse 23.

**Équipe gagnante :** Dès qu'une équipe dépasse 23, la partie s'arrête. L'équipe adverse est gagnante. Dans le cas contraire, l'équipe gagnante est celle qui a obtenu le plus grand score à la fin de la partie. En cas d'égalité de score la partie est déclarée nulle.

## Compétences principalement mobilisées

### ÉLÉMENT SIGNIFIANT

- 
- 

### DESCRIPTEURS

- 
- 
- 

## Coups de pouce possible

- 1.
- 2.