

# Atelier jeu de rôle préalable

Rôles	Atelier 1	Atelier 2
1 enseignant		
1 élève qui ne comprend pas		
2 élèves bavards		
1 élève turbulent		
1 élève désintéressé		
2 élèves chercheurs		

## Atelier 1 - Cycle 3 : Les jetons

Dans une boîte, il y a des jetons. Génix en prend un, Bonux en prend deux, Génix en prend trois, Bonux en prend quatre, Génix en prend cinq .... Et ainsi de suite, chacun en prenant toujours un de plus que l'autre. Quand la boîte est vide, Bonux a 10 jetons de plus que Génix.

Combien y avait-il de jetons dans la boîte?

---

## Atelier 2 - Cycle 3 : Le rugby

Lors d'un match de rugby, une équipe a marqué 45 points. Un essai rapporte 5 points, une pénalité rapporte 3 points. Le buteur n'a transformé qu'un essai sur deux (2 points chaque transformation). Comment cette équipe a-t-elle marqué ses 45 points?